



# Hallenfußball-Turnier der SG Niedersonthofen / Martinszell



am 13. / 14. Januar 2024

Ausrichter: SG Niedersonthofen/ASV Martinszell, Abt. Fußball  
Ort: Mehrzweckhalle in Waltenhofen, Plabennecstraße 9, 87448 Waltenhofen  
Uhrzeit: siehe Spielpläne

**Die Siegerehrung findet direkt nach dem Endspiel in der Mehrzweckhalle statt.**

Startgebühr: 30 € pro Mannschaft und ist vor Turnierbeginn bei der Turnierleitung zu entrichten.

Teilnehmerfeld: siehe Spielplan der jeweiligen Jugend

Spielmodus:

	Spieler	Spielzeit	Modus
<b>D-Jugend</b> Sa. 9:00 Uhr	Torwart + 4 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	9 Min ohne Seitenwechsel	Futsal
<b>E-Jugend</b> So. 14:30 Uhr	Torwart + 4 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	8 Min. ohne Seitenwechsel	Futsal
<b>F-Jugend</b> So. 9:00 Uhr	Torwart + 5 Feldspieler max. 5 Ersatzspieler	8 Min. ohne Seitenwechsel	Halle klassisch
<b>G-Jugend</b> Sa. 15:00 Uhr	Torwart + 6 Feldspieler max. 4 Ersatzspieler	9 Min. ohne Seitenwechsel	Halle klassisch

Gespielt wird nach den Richtlinien des Bayerischen Fußballverbandes für Hallenfußball. Nähere Informationen unter [www.bfv.de](http://www.bfv.de) und der Kurzfassung für Halle klassisch und Futsal auf dem Beiblatt im Anhang.

Die erstgenannte Mannschaft spielt in der, von der Tribüne aus gesehen linken Spielhälfte und hat Anstoß.

Über die Platzierung der Gruppenphase entscheidet: **1. Punkteverhältnis,**

**2. direkter Vergleich, 3. Tordifferenz, 4. Mehr erzielte Tore, 5. 7-Meterschießen**

Bei 3 oder mehr Punktgleichen Teams wird eine interne Tabelle zwischen den Teams gebildet und nach der o. g. Gewichtung die Platzierung bestimmt.

Organisatorisches: Fair-Play zu Mannschaften, Trainern, Schiedsrichtern, Organisation und auch fremden Eigentum.

- Alle (Spieler, Trainer & Betreuer!) betreten die Halle nur mit **Turnschuhen mit heller, nicht färbender Sohle.**
- Zum Warmspielen bitte eigene Hallenbälle mitbringen!
- **Schienbeins-Schoner-Tragepflicht!**
- **Bitte rechtzeitig anreisen,** damit alle Formalitäten (Spielberichtsbogen, Passkontrolle außer G-Junioren) vor dem ersten Spiel durchgeführt werden können.
- Für Unfälle und den Verlust von Wertgegenständen übernimmt der Veranstalter keine Haftung.
- Bitte auf Sauberkeit in den Kabinen achten.
- In den Kabinen und auf den Gängen ist das Ballspielen verboten (Aufsichtspflicht).
- Änderungen sind dem Veranstalter vorbehalten.

**Freier Eintritt für Zuschauer und Fans!!**

# Hallenturnier SG Niedersonthofen / Martinszell

## REGELN

	<b>Futsal</b>
1	Handball-Tore
2	Handball Spielfeld ohne Bande
3	Strafraum: roter Halbkreis
4	Strafstoß: 6 m (Halbkreis)
5	Keine kumulierende Fouls
6	Freistöße in der Halle stets indirekt.
7	Einkick von der Seite, auch wenn der Ball die Decke, Gitter oder Tribüne berührt.
8	Es darf aus einem Einkick kein direktes Tor erzielt werden.
9	Rückpassregelung Regelung nur bei D-Junioren
10	Vier Sekunden Regelung nur bei D-Junioren
11	Torwart darf den Ball nur mit der Hand ins Spiel bringen. Es gibt keinen Abstoß vom Boden
12	Ein- und Auswechslung nur in der Wechselzone mit Leibchen-Übergabe
13	Grätschen in der Halle ist grundsätzlich verboten.
14	Ohne Timeout
15	Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite und hat Anstoß. Bei Trikotgleichheit zieht die erst genannte Mannschaft die Leibchen an
16	In den letzten zwei Spielminuten wird Musik eingespielt.
17	Bei den Platzierungsspielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 6-Meter-Schießen mit 5 Schützen.
18	In der letzten Spielminute wird die Uhr nicht gestoppt, wenn der Ball das Spielfeld verlässt.
19	Es entscheidet der Schiedsrichter, wenn die Uhr gestoppt wird.
20	Rücksicht auf die Schiedsrichter und seine Entscheidung ist zu akzeptieren.
21	Die Trainer und Ersatzspieler nehmen Platz auf der Ersatzbank.

	<b>Halle (klassisch)</b>
1	Kleinfeld-Tore
2	Halle mit Seitenbanden
3	Strafraum: schwarzes Rechteck
4	Strafstoß: 7 m Linie
5	--
6	Freistöße in der Halle stets direkt.
7	Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn der Ball die Decke, Gitter oder Tribüne berührt.
8	--
9	Keine Rückpassregelung
10	--
11	Abstoß nach Ball im Tor-Aus
12	Ein- und Auswechslung nur in der Wechselzone mit Leibchen-Übergabe
13	Grätschen in der Halle ist grundsätzlich verboten.
14	Ohne Timeout
15	Die erstgenannte Mannschaft spielt von der Tribüne aus gesehen auf der linken Seite und hat Anstoß. Bei Trikotgleichheit zieht die erst genannte Mannschaft die Leibchen an
16	In den letzten zwei Spielminuten wird Musik eingespielt.
17	Bei den Platzierungsspielen folgt bei einem Unentschieden sofort ein 7-Meter-Schießen mit 5 Schützen.
18	--
19	Es entscheidet der Schiedsrichter, wenn die Uhr gestoppt wird.
20	Rücksicht auf die Schiedsrichter und seine Entscheidung ist zu akzeptieren.
21	Die Trainer und Ersatzspieler nehmen Platz auf der Ersatzbank.